

# Categoria F ed E (10 squadre)

Campo 2		Campo 3	30		Campo 4	0 4		Campo 5	0 5	
	Ŧ		,	9	ш	,	ш	⋖		7
	工	В	,	9	O		ч	٥		ш
	工	_	ı	G	7	,	ш	В	,	ш
	ш	_	1	Ш	7	,	D	В	,	ပ
	Q	_	1	O	7	,	В	A	1	ш
	ſ	A	- 1	Е	Ŧ	1	D	9		S
	0	Ч	1	В	9	1	ſ	Н	1	_

 $\Box$ 

 $\circ$ 

က

4

2

5

Ø

ш

G

2

Ω

エ

9

Ø

7

Ω

G

ェ

ပ

В

Campo 3

Campo 2

Campo 1

Turno

G

Ω

ェ

 $\neg$ 

⋖

7

5

エ

⋖

ပ

က

ш

ட

エ

G

Ø

ပ

工

ш

5

Ŋ

ш

⋖

 $\neg$ 

Ω

ェ

9

Δ

ш

ပ

ш

⋖

7

Campo 1

Turno

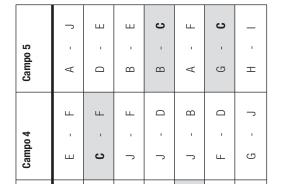




(10 squa	
Categoria F ed E	Squadra B

Turno	Campo 1	0.1	Campo 2	0 2		Campo 3	30 3		Campo 4	0 4		Campo 5	0 5	
-	Ω	-	O		Ι =			5	ш	,	ш	⋖	,	_
2	A	_	_		ェ	8	- 1	G	S		ш	٥		ш
3	O	0 -	A		工	_	٠.	5	7		ш	8		ш
4	A	5	土		ш	_		ш	7		٥	æ		O
5	5	ч	ェ		٥	_	,	O	7	- 1	æ	⋖		ш
9	工	<b>-</b>	_		7	A	1	ш	ட	1	٥	5	1	ပ
7	⋖	0 -	ш	,	O	ш	- 1	<b>8</b>	Ö	,	_	エ	,	_





Categoria F ed E (10 squadre)

	ā
	ad
)	Ä
	တိ

Turno	Campo 1	_	Campo 2	0.2		Campo 3	0 3		Campo 4	0 4		Campo 5	2 2
-	В	-	ပ	,	Ŧ	٥	- 1	9	Ш	- 1	ш	A	,
2	Α	-	7	1	工	В		9	O		ъ	Q	1
8	0	- D	A	1	工	_	,	9	r	,	ч	В	,
4	- V	- 6	ェ		ட	_	,	ш	ſ	- 1	D	В	,
5	- 5	. Е	Н		D	_		С	ſ		В	Α	
9	- H	В	_		7	⋖	,	ш	ட	1	D	5	,
7	- Y	- D	ш		0	ш		В	9	,	ſ	т	,

S

ш

 $\circ$ 

Categoria F ed E (10 squadre) **Squadra C** 

Regole del torneo

## Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanzia sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo

### Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanzia sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo

# Categoria F e E



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanzia sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo

# Categoria F e E



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanzia sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



# Categoria F ed E (10 squadre)

Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	н - Э	D - G	<b>E</b> - F	J - A
2	Α - Ι	Н - Г	B - G	C - F	D - <b>E</b>
3	O - O	Н - А	l - G	J - L	В - Е
4	A - G	Н - F	- E	J - D	B - C
5	G - <b>E</b>	О - Н	l - C	J - B	А - Е
9	Н - В	L -	A - <b>E</b>	F - D	G - C
7	A - D	O - <b>B</b>	F - B	G - J	- - - -





	ш
	<u>a</u>
,	quad
	X

Turno	Campo 1		Campo 2	0 2		Campo 3	00 3		Campo 4	0 4		Campo 5	0 2
1	- B		0	- 1	Н	Q	1	G	Ш	- 1	F	A	'
2	- 4	_	r		工	В	1	g	O		ш	Q	1
3	- 0	D	A	,	Ŧ	_	1	G	ſ	- 1	F	В	'
4	- -	G	Т	- 1	F	_	1	Е	r		D	В	1
5	- 5	Е	Н		D	_		О	ſ		В	Α	1
9	- Н	В	_	1	ſ	A	1	Е	Ŧ	- 1	D	9	1
7	- Y	D	3		0	F		В	Э		٦	Н	'

ш

 $\circ$ 

ш

ш





Campo 5





Turno	Campo 1	1 00		Cam	Campo 2		Campo 3	00 3		Campo 4	0 4		
-	В	,	_	S	1	т	Q	- 1	9	Ш	- 1	ш	
2	A	,	_	7	,	т	В	- 1	9	O	,	ட	
3	O	,	Q	⋖	1	н	_	- 1	9		1	ш	
4	A	1	5	エ	1	ш	_	1	Ш	7	1	٥	
5	9	1	Е	工	1	D	_	1	0	ſ	1	В	
9	工	,	В	_	'	ſ	Ø	1	Ш	ш	1	۵	
7	A	,	D	ш	'	О	Н		В	5		7	

 $\circ$ 

В

ш

В

⋖

ш

⋖

 $\circ$ 

5

工

Categoria F ed E (10 squadre)

Squadra H



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	<b>H</b> - 0	D - G	Э - Э	- Y
2	A - I	J - H	B - G	C - F	- O
3	O - O	<b>H</b> - ∀	9 - 1	J - L	- <b>8</b>
4	A - G	∃ - <b>H</b>	- -	O - L	- <b>8</b>
5	g - E	O - H	0 - 1	9 - L	- Y
9	<b>H</b> - B	ſ - I	A - E	F - D	- 5
7	A - D	О - Э	F - B	r - 5	- н

ш

S

 $\circ$ 

Regole del torneo

## Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanzia sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo

### Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanzia sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo

# Categoria F e E



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanzia sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo

# Categoria F e E



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanzia sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Categoria F ed E (10 squadre)

Squadra

Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	Н - Э	D - G	E - F	J - A
2	<b>-</b> 4	Ξ ,	B - G	ч - Э	- E
3	O - O	Н - А	9 - 1	J - F	B - E
4	A - G	Н - Е	I - E	J - D	B - C
5	G - E	Н - D	) - C	J - B	A - F
9	В - Н	ſ - <b>-</b>	A - E	F - D	O - 5
7	A - D	O - G	F - B	G - J	<b>-</b> н



Categoria F ed E (10 squadre) Squadra

Turno	Campo 1	Gampo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
-	l - 8	н - Э	5 - O	Е - Е	<b>r</b> - A
2	l - A	Н - Г	9 - B	- F	D - E
3	O - O	Н - А	9 - 1	J - F	В - Е
4	A - G	Н - F	3 -	0 - <b>f</b>	B - C
5	9 - E	O - H	0 - 1	<b>d</b> - <b>b</b>	A - F
9	Н - В	f	A - E	F - D	O - 5
7	A - D	D - 3	F - B	<b>c</b> - 5	- - ±

Carta del Capo Torneo 1

# Tornei categorie F ed E



### Informazione agli allenatori prima del torneo:

- Salutare per stretta di mano tutte le allenatrici e gli allenatori.
- Presentarsi.
- Distribuire i piani di gioco con nastri.
- Chiarire le regole di gioco (vedi parte posteriore del piano di gioco distribuito).
- Rispondere alle domande e chiarire i dubbi.

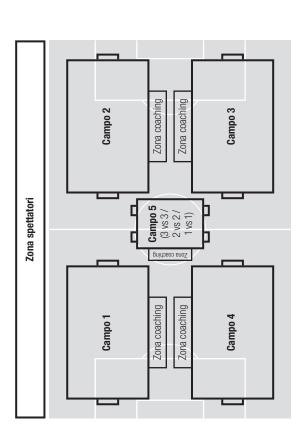
### **Durante il torneo:**

- Essere presente sul campo da gioco del torneo.
- Cronometrare il tempo di gioco.
- Dare il fischio d'inizio e di fine partita.
- Salutare gli spettatori, informarli e mantenerli all'esterno del campo da gioco.
- Preparare le bevande per le pause.

### Dopo il torneo:

- Ritirare i piani di gioco con i nastri e ordinarli nella borsa del torneo.
- Raccogliere palloni e casacche.
- Congedare insieme bambini, allenatori e spettatori.
- Recuperare altro materiale
- Ringraziare tutti i collaboratori.





Campi per torneo a 10 squadre

Regole del torneo

### Categoria F e E



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanzia sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo

# Categoria F e E



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanzia sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Kategorie / Catégorie / Categoria

F/E



Teams / Équipes / Squadre

Regole del torneo

# Categoria F e E



**Fischio d'inizio e fine partita:** tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

**Tempo di gioco:** può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

**Arbitro: categoria F:** senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

**Allenatrici e allenatori:** Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interiore del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

**Spettatori e genitori:** rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanzia sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizione d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.