



Squadra C

Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	C - H	D - G	E - F	A - J
2	A - I	J - H	B - G	C - F	D - E
3	C - D	A - H	I - G	J - F	B - E
4	A - G	H - F	I - E	J - D	B - C
5	G - E	H - D	I - C	J - B	A - F
6	H - B	I - J	A - E	F - D	G - C
7	A - D	E - C	F - B	G - J	H - I



Squadra A

Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	C - H	D - G	E - F	A - J
2	A - I	J - H	B - G	C - F	D - E
3	C - D	A - H	I - G	J - F	B - E
4	A - G	H - F	I - E	J - D	B - C
5	G - E	H - D	I - C	J - B	A - F
6	H - B	I - J	A - E	F - D	G - C
7	A - D	E - C	F - B	G - J	H - I



Squadra D

Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	C - H	D - G	E - F	A - J
2	A - I	J - H	B - G	C - F	D - E
3	C - D	A - H	I - G	J - F	B - E
4	A - G	H - F	I - E	J - D	B - C
5	G - E	H - D	I - C	J - B	A - F
6	H - B	I - J	A - E	F - D	G - C
7	A - D	E - C	F - B	G - J	H - I



Squadra B

Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	C - H	D - G	E - F	A - J
2	A - I	J - H	B - G	C - F	D - E
3	C - D	A - H	I - G	J - F	B - E
4	A - G	H - F	I - E	J - D	B - C
5	G - E	H - D	I - C	J - B	A - F
6	H - B	I - J	A - E	F - D	G - C
7	A - D	E - C	F - B	G - J	H - I

Regole del torneo Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Categoria F ed E (10 squadre)

Squadra G



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	C - H	D - G	E - F	A - J
2	A - I	J - H	B - G	C - F	D - E
3	C - D	A - H	I - G	J - F	B - E
4	A - G	H - F	I - E	J - D	B - C
5	G - E	H - D	I - C	J - B	A - F
6	H - B	I - J	A - E	F - D	G - C
7	A - D	E - C	F - B	G - J	H - I

Categoria F ed E (10 squadre)

Squadra E



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	C - H	D - G	E - F	A - J
2	A - I	J - H	B - G	C - F	D - E
3	C - D	A - H	I - G	J - F	B - E
4	A - G	H - F	I - E	J - D	B - C
5	G - E	H - D	I - C	J - B	A - F
6	H - B	I - J	A - E	F - D	G - C
7	A - D	E - C	F - B	G - J	H - I

Categoria F ed E (10 squadre)

Squadra H



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	C - H	D - G	E - F	A - J
2	A - I	J - H	B - G	C - F	D - E
3	C - D	A - H	I - G	J - F	B - E
4	A - G	H - F	I - E	J - D	B - C
5	G - E	H - D	I - C	J - B	A - F
6	H - B	I - J	A - E	F - D	G - C
7	A - D	E - C	F - B	G - J	H - I

Categoria F ed E (10 squadre)

Squadra F



Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	C - H	D - G	E - F	A - J
2	A - I	J - H	B - G	C - F	D - E
3	C - D	A - H	I - G	J - F	B - E
4	A - G	H - F	I - E	J - D	B - C
5	G - E	H - D	I - C	J - B	A - F
6	H - B	I - J	A - E	F - D	G - C
7	A - D	E - C	F - B	G - J	H - I

Regole del torneo Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Regole del torneo Categoria F e E



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Categoria F ed E (10 squadre)

Squadra I

Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	C - H	D - G	E - F	A - J
2	A - I	J - H	B - G	C - F	D - E
3	C - D	A - H	I - G	J - F	B - E
4	A - G	H - F	I - E	J - D	B - C
5	G - E	H - D	I - C	J - B	A - F
6	H - B	I - J	A - E	F - D	G - C
7	A - D	E - C	F - B	G - J	H - I



Categoria F ed E (10 squadre)

Squadra J

Turno	Campo 1	Campo 2	Campo 3	Campo 4	Campo 5
1	B - I	C - H	D - G	E - F	A - J
2	A - I	J - H	B - G	C - F	D - E
3	C - D	A - H	I - G	J - F	B - E
4	A - G	H - F	I - E	J - D	B - C
5	G - E	H - D	I - C	J - B	A - F
6	H - B	I - J	A - E	F - D	G - C
7	A - D	E - C	F - B	G - J	H - I

Carta del Capo Torneo 1

Tornei categorie F ed E



Informazione agli allenatori prima del torneo:

- Salutare per stretta di mano tutte le allenatrici e gli allenatori.
- Presentarsi.
- Distribuire i piani di gioco con nastri.
- Chiarire le regole di gioco (vedi parte posteriore del piano di gioco distribuito).
- Rispondere alle domande e chiarire i dubbi.

Durante il torneo:

- Essere presente sul campo da gioco del torneo.
- Cronometrare il tempo di gioco.
- Dare il fischio d'inizio e di fine partita.
- Salutare gli spettatori, informarli e mantenerli all'esterno del campo da gioco.
- Preparare le bevande per le pause.

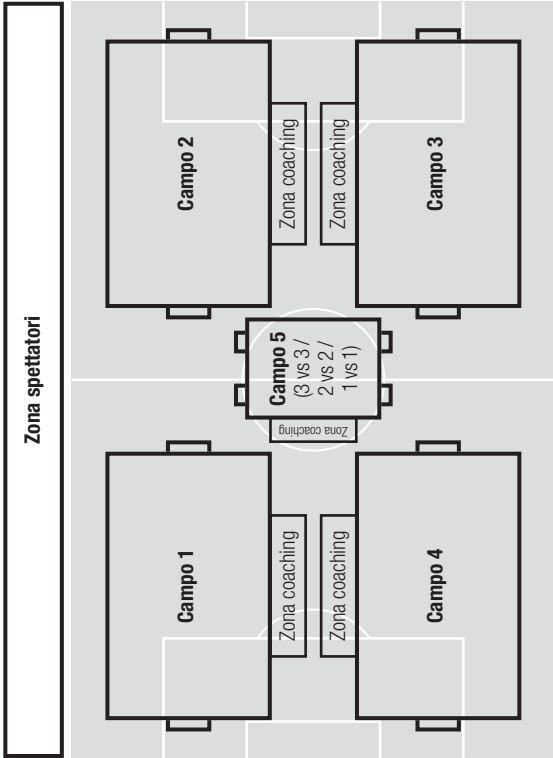
Dopo il torneo:

- Ritirare i piani di gioco con i nastri e ordinarli nella borsa del torneo.
- Raccogliere palloni e casacche.
- Congedare insieme bambini, allenatori e spettatori.
- Recuperare altro materiale
- Ringraziare tutti i collaboratori.



Categoria F

Campi per torneo a 10 squadre



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Kategorie / Catégories / Categoria

F/E

10

Teams / Équipes / Squadre

Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.