

Categoria F ed E (4 squadre)

Squadra C



Turno	Campo 1	Campo 2	
1	A - B	C - D	
2	A - D	B - C	
3	A - C	D - B	
4	D - C	B - A	
5	D - A	C - B	
6	D - B	A - C	

Categoria F ed E (4 squadre)

Squadra A



Turno	Campo 1	Campo 2	
1	A - B	C - D	
2	A - D	B - C	
3	A - C	D - B	
4	D - C	B - A	
5	D - A	C - B	
6	D - B	A - C	

Categoria F ed E (4 squadre)

Squadra D



Turno	Campo 1	Campo 2	
1	A - B	C - D	
2	A - D	B - C	
3	A - C	D - B	
4	D - C	B - A	
5	D - A	C - B	
6	D - B	A - C	

Categoria F ed E (4 squadre)

Squadra B



Turno	Campo 1	Campo 2	
1	A - B	C - D	
2	A - D	B - C	
3	A - C	D - B	
4	D - C	B - A	
5	D - A	C - B	
6	D - B	A - C	



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.



Informazione agli allenatori prima del torneo:

- Salutare per stretta di mano tutte le allenatrici e gli allenatori.
- Presentarsi.
- Distribuire i piani di gioco con nastri.
- Chiarire le regole di gioco (vedi parte posteriore del piano di gioco distribuito).
- Rispondere alle domande e chiarire i dubbi.

Durante il torneo:

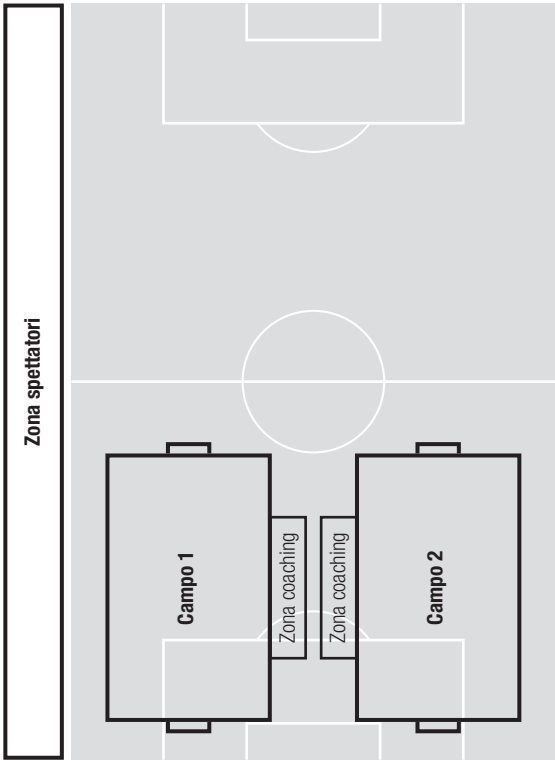
- Essere presente sul campo da gioco del torneo.
- Cronometrare il tempo di gioco.
- Dare il fischio d’inizio e di fine partita.
- Salutare gli spettatori, informarli e mantenerli all’esterno del campo da gioco.
- Preparare le bevande per le pause.

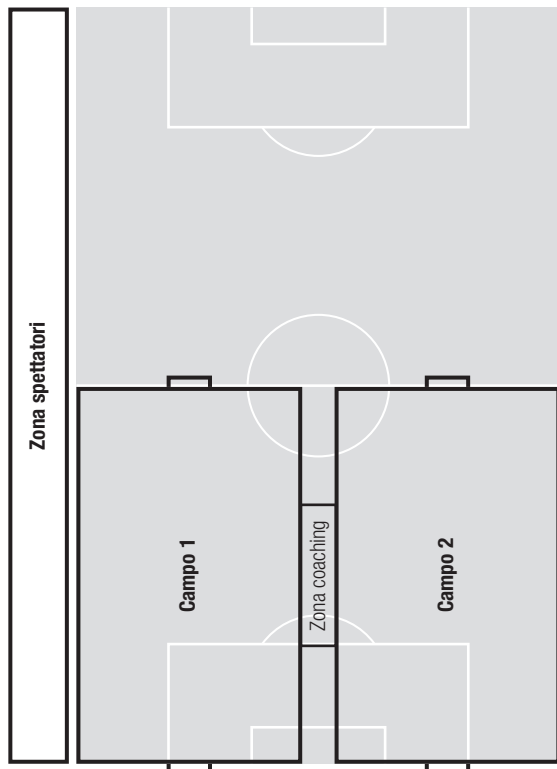
Dopo il torneo:

- Ritirare i piani di gioco con i nastri e ordinarli nella borsa del torneo.
- Raccogliere palloni e casacche.
- Congedare insieme bambini, allenatori e spettatori.
- Recuperare altro materiale
- Ringraziare tutti i collaboratori.

Categoria F

Campi per torneo a 4 squadre





Fischio d'inizio e fine partita: tutte le partite sono iniziate e concluse da fischio del Capo Torneo.

- Se due squadre sono già pronte nel loro campo possono iniziare a giocare prima del fischio d'inizio del Capo Torneo.
- Al fischio d'inizio si inizia obbligatoriamente a giocare.

Tempo di gioco: può variare, la decisione spetta al Capo Torneo e agli allenatori.

Categoria F ca. 12 minuti; Categoria E tra i 15 e i 25 minuti.

Arbitro: categoria F: senza; **categoria E:** la decisione sull'impiego o meno di arbitri spetta al Capo Torneo.

Allenatrici e allenatori: Si trovano insieme nella zona di coaching contrassegnata sul lato interno del campo, in modo da poter risolvere insieme, e con fairplay, delle situazioni che i bambini da soli non riescono a gestire.

Stretta di mano: dopo ogni partita.

Spettatori e genitori: rimangono nella zona spettatori, la quale mette una distanza sia fisica che emozionale tra i bambini (campo da gioco) e chi osserva. In ogni momento i bambini possono raggiungere i propri genitori, ma i genitori non possono entrare sul campo da gioco.

Regole di gioco: secondo le prescrizioni d'esecuzione dell'ASF.

Il Capo Torneo e gli allenatori sono insieme responsabili dell'applicazione delle regole del torneo.

Kategorie / Catégories / Categoria

F/E

4

Teams / Équipes / Squadre